

三原市公式マスコットキャラクター

やっぎだるまん

デザイン使用マニュアル



はじめに

このマニュアルは、三原市公式マスコットキャラクター「やっさだるマン」を使用するに当たり、イメージの統一性を図るため、デザインの基本的なルールをまとめたものです。使用上の注意に留意してご活用ください。

もくじ

- ① プロフィール
- ② デザインカラー
- ③ アイソレーション（余白）
- ④ 使用禁止例
- ⑤ ポーズ展開

三原市公式マスコットキャラクター プロフィール



- もともとは三原神明市の大だるま
- 普段はだるまの姿だが、やっさ踊りのお囃子が聞こえてくると踊りだすようになった
- 動きは素早く踊りも上手いと自分では思っている
- 「七転び八起き」でたまにコケる
- 顔に似合わずとても優しくガマン強い
- やっさだるマンの踊る姿を見た人にはハッピーが訪れる
- やっさだるマンのはっぴに触れるとハッピーになれるというウワサがある

名前	やっさだるマン
年齢	推定450歳
住まい	東町のとある倉庫
好きな食べ物	三原のスイーツ
好きな飲み物	三原のお酒。大吟醸が大好き
好きなタイプ	三原なまりの女性
趣味	人前に現れ、ハッピーをもたらすこと。やっさ踊りを踊ること
性格	とても優しい。特に、子どもと年配の人に
チャームポイント	ワイルドな眉毛とつぶらな瞳
座右の銘	七転び八起き

三原市公式マスコットキャラクター デザインカラー

キャラクターの色は、下記の色指定に従ってください。単色で使用する場合、黒色（グレースケール）を基本とします。



プロセスカラー


体  C30 M100 Y65

肌  M20 Y20

顔  K90

唇  C5 M80 Y65

ハッピー地  C0 M0 Y0 K0

ハチマキ柄
ハッピー模様  C100 M40

ハッピー模様  C90 Y80

ハッピー模様  C85 Y5

帯  C30 M25 Y90

文字・タコ  C5 M90 Y80

ライン・目・鼻  K100

単色

体・文字・タコ  K70

肌・ハッピー地  K0

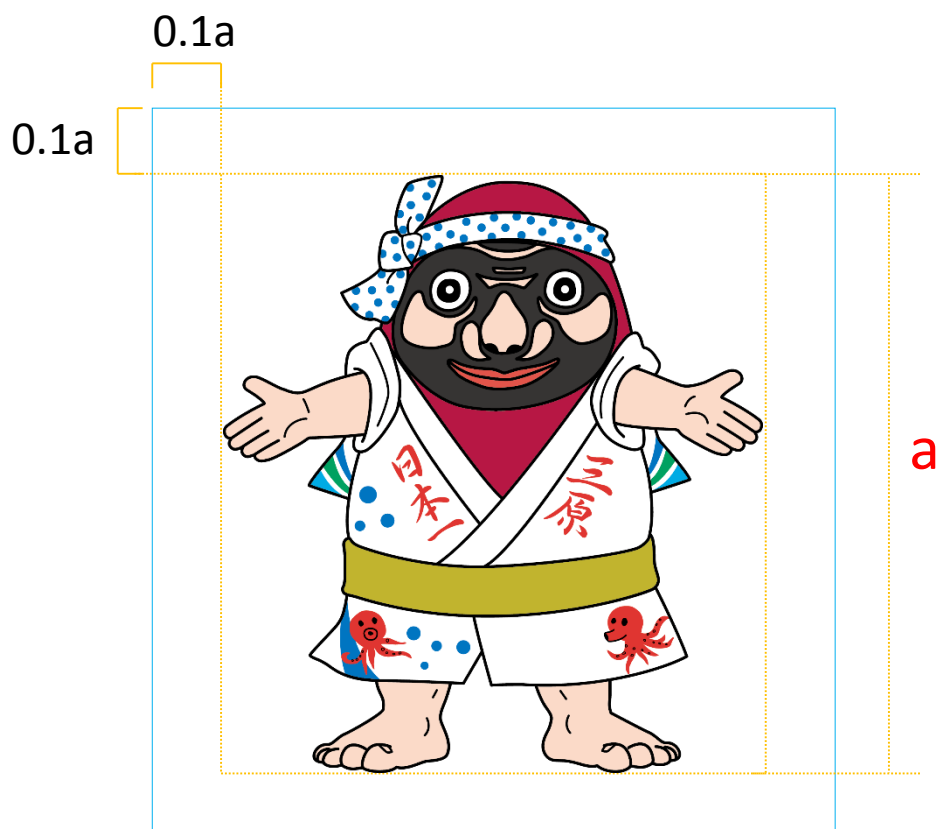
顔  K90

唇・ハチマキ柄
帯・ハッピー模様  K50

ライン・目・鼻  K100

三原市公式マスコットキャラクター アイソレーション（余白）

アイソレーションとは、キャラクターを常に正しい形で表示するために、周囲に一定のスペースを確保し、そのスペース内に他の要素が入らないように規定することをいいます。背景によって視認性が損なわれる場合は下記の設定に従ってください。



三原市公式マスコットキャラクター 使用禁止例

①変形・加工の禁止

キャラクターのイメージを損わないようご使用願います。

拡大・縮小については、縦横比を変更せずキャラクターが判別できる範囲で行ってください。



✗ 縦横比の変更



✗ 色の変更



✗ 反転



✗ シルエット

②特定の商品や企業を推奨する表現の禁止

みはらまんじゅう

やっさだるマン
おすすめ!



✗ 特定の商品などをすすめる

三原市公式マスコットキャラクター ポーズ展開

※随時追加します



基本形



左向き



後ろ向き



右向き



踊り



指差し(右手)



手をあげる



タコつぼ



大好き



本を読む



走る



案内(左手)



スイーツ好き



お酒好き



甲冑(兜三原市章)