

令和7年度第1回三原市民体育大会あり方検討会 協議録

日 時：令和8年1月13日（火） 18時30～19時45分

場 所：三原市役所 304・305・306 会議室

出席者：○地区参加者27名（14地区）、★スポーツ振興課3名、●スポーツ推進委員2名

スポーツ振興課長の挨拶及び出席者の自己紹介の後、協議へ入った。

協議概要

- | | | |
|-------------|---|----------|
| 1 市民体育大会の歴史 | } | 資料…会議資料1 |
| 2 現状と課題 | | |
| 3 市の方向性等 | | |
| 4 今後のスケジュール | | |
| 5 地区からの意見 | | 資料…会議資料2 |

<市の説明事項>

- ・市民体育大会の歴史、現状と課題、市の方向性

<各地区からの意見>

(1) 選手集めについて

- ・年齢制限がある競技への人数集めが難しい。特に、リレーに参加する小中学生が減少しており、同じ参加者が複数の競技に参加し、なんとか参加ができています。競技参加の年齢制限を緩やかにするとともに、参加者の必要人数を減らしてほしい。
- ・企業の協賛をもらい、その企業の従業員が出場できる枠を作るのはどうか。また、大会スポンサーを探してもいいと思う。企業名をプログラムの裏面に記載する。
- ・出場者が固定的なメンバーになっている。幅広い世代が参加したいと思うような大会の形にしてほしい。
- ・現在は、ふるさと参加枠は市に相談することになっているが、相談なしで参加できるようにしてほしい。ただなんでもありというわけではなく、もともとの戸籍や出身地という制限は設ける。

(2) 種目について

- ・ルールが難しい競技を廃止するのではなく、最低限で分かりやすいルールに見直しをしてはどうか。たとえば、ボール運び競争について、トラック競技からフィールド競技に変更する。観客が見えやすくするためにトラック競技になったが、現在、フィールド競技も、各テントに近くなるよう配慮されているのでトラック競技である必要がない。フィールド競技にすることで、テミの受け渡し等、ルールがシンプルになる。
- ・フィールド競技は、旗の周り方などの動線をフィールドに書いておくべき。
- ・順位に変動があるようなルール違反があった場合は、失格とするのではなく、ホイッスルを鳴らし、違反を指摘するのはどうか。
- ・大会要項に記載するのは禁止行為のみにしてほしい。
- ・新たな競技の追加は、ルールを覚える必要があるため困難。
- ・ルールを緩和しすぎると、単なるふれあい大会になってしまうため、緩和のしすぎも注意。

- ・厳しいルールの中、参加者が失格になると、その参加者が翌年以降、大会に出場しなくなる。また、初めて出場した参加者はルールを理解しておらず、出場した経験のある参加者と差が生じている。

(3) クラス分けについて

- ・クラス分けの方法を変更する。楽しむクラスに厳しいルールはいらない。順位をつけたいクラスのみ、厳しいルールで運用すべき。
- ・大会時間の短縮については、3クラスから2クラスにすると、大会時間が2/3になる。

(4) その他

- ・競技開始直前のグラウンド内での競技説明はいらない。入場門に集まった際に説明すれば、大会時間の短縮につながる。
- ・出場可能な競技にのみ参加できるような仕組みを作ってほしい。例えば、競技に出場しなくても加点があったり、出場した競技にはメダルが配られるなど。
- ・全競技に出場できた地区に総合1位を争う権利を与え、それ以外のところは、競技毎の1位を競い、メダルなどを配布するのはどうか。
- ・トイレが和式のため、使用が難しい。洋式に変更してほしい。

<各地区参加者から市への質問>

- 市民体育大会の日に、市の施設を利用して、他のイベントをしているのは、市としてどう思っているのか
- ★学校には市民体育大会に出てもらえるよう、配慮してもらっている。ただ、規制するのは難しい。
- 学校に出場者のリストを依頼するが、住所や連絡先を提供してもらえない。市から提供してもらえるか？
- ★個人情報保護の関係で、住所や連絡先が入ったリストの提供はできない。
- 不参加の地区に対して、市はどのようなことをしたのか
- ★令和2年度に同じような在り方検討階を開催した。大会に不参加の地域にも、会議に出席してもらい、ルールを見直した。しかし、結果的に参加地区が減ってきている。そのため、再度見直しをするために、本会議を開催した。

<今後のスケジュール>

- ・次回の開催は2月16日(月)18時30分から市役所3階で開催。2回目の在り方検討会は、1回目の意見と、これから提出していただくアンケートに基づき、市民体育大会の改善にむけた具体案をお伝えする。

以上、19時45分終